

# SPORT Z FOTBALU

Rozlosování mužů – jaro 2019					
kolo	den	datum	kde	soupeř	výkop
1	6.4.	sobota	venku	Ratiboř	15:30
2	14.4.	neděle	venku	Lačnov	15:30
3	21.4.	neděle	venku	Střelná	16:00
4	28.4.	neděle	doma	Choryně B	16:00
5	5.5.	neděle	doma	Janová	16:30
6	12.5.	neděle	venku	Branky	16:30
7	19.5.	neděle	doma	Kladeruby	16:30
8	26.5.	neděle	venku	Valašská Polanka B	10:15
9	2.6.	neděle	doma	Huslenky	16:30
10	9.6.	neděle	venku	Leskovec	16:30
11	16.6.	neděle	doma	Halenkov B	16:30

Rozlosování mladší příprava „A“ – jaro 2019						
kolo	den	datum	kde	hřiště	soupeř	výkop
1	so	13.4.	venku	Valašská Polanka A	Nový Hrozenkov, Huslenky, Liptál A	10:00
2	ne	21.4.	venku	Valašská Polanka B	Liptál A, Hošťálková, Jablůnka	10:00
3	ne	28.4.	doma	Liptál A	Nový Hrozenkov, Huslenky, Valašská Polanka B	10:00
4	so	4.5.	venku	Ústí	Valašské Příkazy, Lidečko, Liptál A	9:30
5	so	11.5.	venku	Vsetín A	Jablůnka, Liptál A, Podlesí	10:00
6	ne	19.5.	doma	Liptál A	Ústí, Hošťálková, Podlesí	10:00
7	so	25.5.	venku	Ústí	Liptál B, Vsetín B, Liptál A	9:30
8	so	1.6.	venku	Jablůnka	Lidečko, Liptál A, Valašská Polanka B	10:00

Rozlosování mladší příprava „B“ – jaro 2019						
kolo	den	datum	kde	hřiště	soupeř	výkop
1	ne	14.4.	venku	Jarcová B	Jarcová A, Liptál B, Vsetín B	14:00
2	ne	21.4.	venku	Nový Hrozenkov	Lidečko, Liptál B, Ústí	10:00
3	so	27.4.	venku	Jablůnka	Valašská Polanka A, Podlesí, Liptál B	10:00
4	ne	5.5.	doma	Liptál B	Valašská Polanka A, Valašská Polanka B, Huslenky	10:00
5	ne	12.5.	venku	Valašské Příkazy	Liptál B, Huslenky, Valašská Polanka B	10:00
6	ne	19.5.	venku	Huslenky	Liptál B, Vsetín A, Jablůnka	10:00
7	so	25.5.	venku	Ústí	Liptál B, Vsetín B, Liptál A	9:30
8	ne	2.6.	doma	Liptál B	Valašské Příkazy, Huslenky, Vsetín B	10:00

Pro fotbalové fanoušky a nejen pro ně zde zveřejňujeme tabulky pro rozlosování podzimní fotbalové soutěže, i když některá utkání již byla odehrána. Poslouží nám pro archivaci a třeba také jako podnětný námět pro využití volného času dětí i mládeže pro další kola.

Všichni zájemci o fotbalovou hru jsou vítáni!